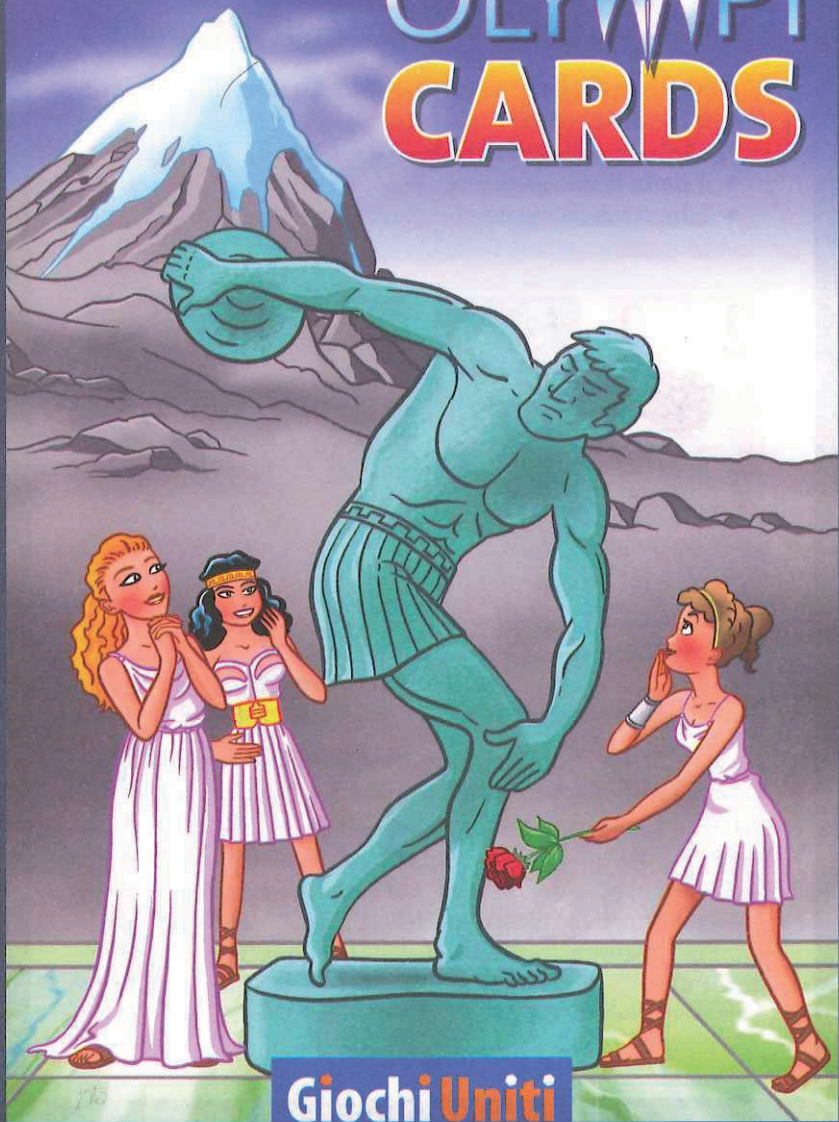


Paolo Mori

OLYMPI CARDS



Giochi Uniti

Contenuto:

- 90 Carte Prestazione (con valori da 1 a 9, in cinque colori)
- 9 Carte Disciplina
- 27 Carte Medaglia (9 d'Oro, 9 d'Argento e 9 di Bronzo)
- 1 Carta Primo giocatore
- Libretto delle regole



Carta
Prestazione



Carta
Disciplina



Carta
Medaglia



Carta
Primo giocatore

Idea e obiettivo del gioco

Durante una partita si svolgono nove Gare di altrettante Discipline olimpiche. Ogni Disciplina è caratterizzata da una regola. I giocatori possono ottenere Medaglie giocando carte secondo questa regola, ma solo ritirandosi dalle Gare prima degli altri otterranno carte da usare durante le Gare successive. Il giocatore che al termine delle Olimpiadi avrà ottenuto più Punti Vittoria grazie alle Medaglie conquistate, sarà il vincitore.

Preparazione

Mescolate le carte Prestazione e distribuitene **sei**, coperte, ad ogni giocatore. Create un mazzo con le restanti carte Prestazione e sistematele, coperte, al centro del tavolo. Mescolate le carte Disciplina, create un mazzo e sistematele, coperte, accanto al mazzo di carte Prestazione. Sistemate le carte Medaglia vicino agli altri due mazzi. Il giocatore più giovane prende la carta Primo giocatore e inizia la partita.

Esempio:



Svolgimento di una Gara

Per prima cosa si scopre la carta Disciplina in cima al relativo mazzo. Il Primo giocatore può decidere di svolgere la Gara di quella Disciplina o di posticiparla. Se decide di posticiparla, sistema la carta Disciplina, scoperta, sotto il mazzo e scopre la carta Disciplina successiva; la Gara di questa seconda Disciplina non può essere posticipata. Se la carta Disciplina in cima al mazzo è già scoperta (è già stata posticipata precedentemente), la Gara non può essere posticipata.

Ogni carta Disciplina descrive la regola che i giocatori devono rispettare per giocare carte in quella Gara.

Inizia il Primo giocatore. La Gara è divisa in round e si svolge in senso orario.

Durante un round a turno i giocatori possono utilizzare una carta Prestazione (due per il Ciclismo) o ritirarsi dalla Gara:

- Se un giocatore decide di giocare, deve farlo obbedendo alla regola scritta sulla carta Disciplina. Le carte giocate sono piazzate, scoperte, davanti al proprietario.
- Se un giocatore non può giocare alcuna carta seguendo la regola della Gara (o può, ma decide di non farlo), deve ritirarsi. Una volta ritirato un giocatore non può rientrare nei round successivi della stessa Gara.

I giocatori ottengono carte Prestazione e/o Medaglie a seconda dell'ordine in cui si ritirano (vedi tabella a destra). Inoltre, il giocatore che si ritira per secondo da una Gara prende la carta Primo giocatore che utilizzerà nella Gara successiva.

Per semplificare, prima di ogni Gara potrete predisporre i gruppi di carte e Medaglie che saranno presi dai giocatori nell'ordine in cui si ritirano dalla Gara. Se il mazzo delle carte Prestazione si esaurisce durante la partita, mescolate gli scarti per crearne uno nuovo.

L'ultimo giocatore rimasto in una Gara riceve la Medaglia d'Oro senza bisogno di giocare carte dalla mano. Tuttavia, se state utilizzando la variante "Record del Mondo", potrebbe decidere di continuare a giocare per rimanere senza carte in mano.

N.B. L'unico modo che ha un giocatore per ottenere nuove carte Prestazione è ritirarsi presto da una Gara.

	Ritirato per...						
	...primo	...secondo	...terzo	...quarto	...quinto	...sesto	...settimo
Tre giocatori	Medaglia di Bronzo 3 Carte	Medaglia d'Argento Primo giocatore 1 Carta	Medaglia d'Oro				
Quattro giocatori	3 Carte	Medaglia di Bronzo Primo giocatore 2 Carte	Medaglia d'Argento 1 Carta	Medaglia d'Oro			
Cinque giocatori	3 Carte	Medaglia di Bronzo Primo giocatore 2 Carte	Medaglia di Bronzo 1 Carta	Medaglia d'Argento	Medaglia d'Oro		
Sei giocatori	3 Carte	Primo giocatore 2 Carte	1 Carta	Medaglia di Bronzo	Medaglia d'Argento	Medaglia d'Oro	
Sette giocatori	3 Carte	Primo giocatore 3 Carte	2 Carte	1 Carta	Medaglia di Bronzo	Medaglia d'Argento	Medaglia d'Oro

Fine della partita

La partita termina quando tutte le nove Gare sono state svolte. I giocatori sommano i Punti Vittoria: una Medaglia d'Oro vale 4 Punti Vittoria, una Medaglia d'Argento vale 2 Punti Vittoria e una Medaglia di Bronzo vale 1 Punto Vittoria. Il giocatore che ha ottenuto più Punti Vittoria, vince la partita. In caso di parità vince il giocatore con più carte Prestazione in mano.

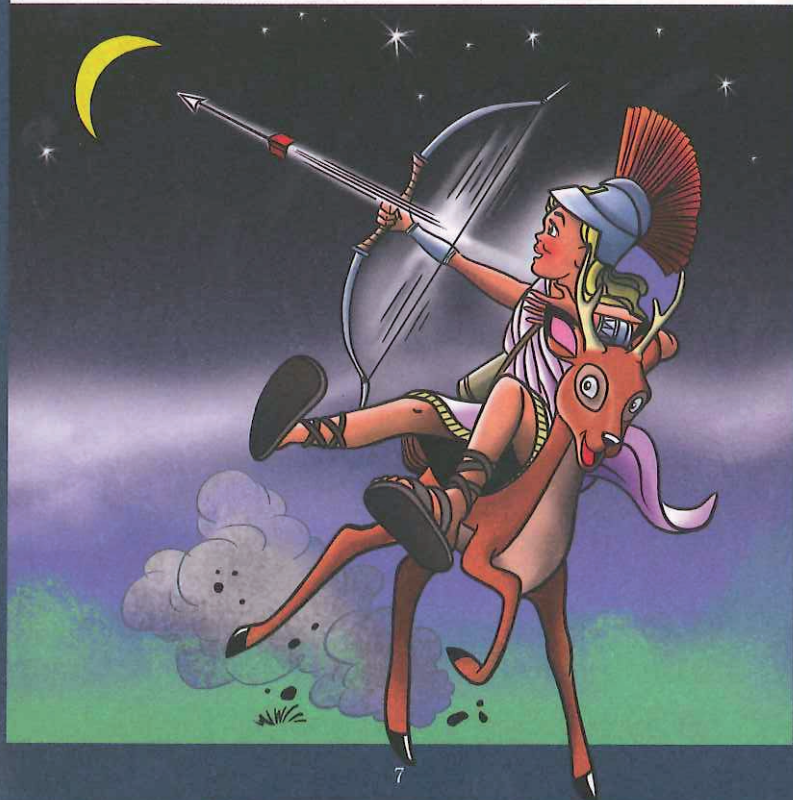
Regole per due giocatori

In una Gara a due un giocatore può utilizzare una carta Prestazione (due per il Ciclismo) o passare. Quando un giocatore passa non si ritira immediatamente dalla Gara:

- Il giocatore che passa per primo pesca una carta Prestazione e concede la Medaglia di Bronzo all'avversario. Il turno passa quindi all'avversario.
- Il giocatore che passa per secondo pesca due carte Prestazione e concede la Medaglia d'Argento all'avversario. Il turno passa quindi all'avversario.
- Il giocatore che passa per terzo pesca tre carte Prestazione, concede la Medaglia d'Oro all'avversario e la Gara termina.

Regola opzionale: "Record del Mondo"

Dopo le prime partite i giocatori possono inserire questa ulteriore regola per rendere il gioco più dinamico. Se l'ultimo giocatore in Gara rimane senza carte in mano, non solo riceve la Medaglia d'Oro, ma ha anche stabilito un nuovo Record del Mondo. Per ricordarlo, il giocatore può tenere la carta Disciplina davanti a sé: questa varrà 2 Punti Vittoria alla fine della partita.



Autore: Paolo Mori
Illustrazioni: Tekenteam
Progetto grafico: Fonts + File
Versione italiana: Pierluigi Colutta
Layout versione italiana: Giuseppe Masone

L'autore desidera ringraziare gli amici e colleghi di IDG (in particolare Mario Sacchi e Francesco Berardi) e i nipoti Marta, Giacomo e Luca.



Un gioco di:
999 Games b.v.
Postbus 60230
NL - 1320 AG Almere
www.999games.nl

© 2011 999 Games b.v.
© 2012 Giochi Uniti per l'Italia

Distribuito in Italia da:

Giochi Uniti

Via S. Anna Dei Lombardi 36
80134 - Napoli - Tel. +39 081 19323393
E-mail: info@giochiuniti.it
Sito web: www.giochiuniti.it